

IRDETOの BROADBAND FOR SPORTS

デジタルの消費者は、その求めるコンテンツを好きなきに自分が所有しているメディア利用の可能なデバイスからアクセスできて当然と思っています。夕方の帰宅途中、事務所内、休憩所内、待合室内その他消費者がインターネットへ接続できる場所である限り、消費者は、信頼する放送事業者からの時宜に適ったコンテンツ及び適当なニュースを即時に入手することを期待しています。

IrdetoのBroadband for Sportsソリューションは、コンテンツ事業者及び配信事業者が実況中継又は録画済みのスポーツコンテンツを顧客に対し、ストリーミングの形でPC、モバイル・デバイス、ゲーム・コンソールその他ブロードバンドに接続されたデバイスを通じて配信すること希望する場合に利用することができます。IrdetoのBroadband for Sportsによるソリューションを利用してサービスを提供するケーブル事業者は、インターネット時代の競争で求められる優位性を享受することが出来ます。

主な利点

IrdetoのBroadband for Sportsを利用することによりコンテンツ事業者及び流通事業者は、次のようなことが可能になります：

- ブロードバンドに接続している消費者、モバイル事業者及びアフィリエイト・パートナーに対し、スポーツ・コンテンツを提供するとともに、その安全性を確保できる「メディア・ハブ」を設定すること
- イベントの実況中継に加えて、スポーツイベントの実況中継、ハイライトの場面及び巻き直しコンテンツをストリーミングの方式で提供することからの収入の機会を最大化すること
- ファンのグループに、目標を絞ったブランドチーム又はリーグのコンテンツ及び経験を提供すること
- ブロードバンドに接続している限りデバイスの如何を問わず消費者がコンテンツを楽しめるようにすること
- DRM、加入者の認証及び承認という方法で、コンテンツを保護すること

事例研究

この事例研究の対象であるIrdetoの顧客の实名は、当該顧客の書面による推薦に係る企業としてのポリシーに基づき、非開示とされています。

Irdetoに支援を求めた米国に本拠を置く、ある地方のスポーツネットワークは、次のような特別な課題に直面していました：

- グローバルなオンラインの視聴者に手を伸ばすため存在感を高めること
- 重要な情報及び視聴率を失うことなしにまったく新しいオンライン事業者に適切なコンテンツを保護しつつ配信すること
- インターネットを経由し高画像度のビデオで地方のスポーツニュースを配信する新しいウェブの存在感を確立すること
- この地方のスポーツネットワークがIrdetoを選択した理由は、次のようなものでした：
- Irdetoが異なったビデオの画像がサーバーからウェブサイトまで安全に移動するワークフローの管理を容易にする顧客のコンテンツ管理及びビデオサーバーのニーズに対する包括的なソリューションを提供していること
- Irdetoが埋め込まれたビデオリンクによりニュースの記事を容易にかつ瞬間的に公表するための直感的な方法を顧客に提供していること
- Irdetoがサイトへの訪問者が常に最も最近の情報を享受できるようにするため、新しい話が公表され次第、自動的にコンテンツを更新し、サムネイル化していること

このスポーツネットワークのウェブサービスは、6ヶ月以内に稼動を開始しました。このスポーツネットワークは、最近、オンライン視聴者に最も最新のスポーツニュースを提供し続けるために、40以上のRSSフィードを設定しました。更に、スポーツの個々の分野の中でより深いカバーを求めることに関心が高まっていることに鑑み、このネットワークは、そのホームページから構築することができる個別のスポーツチームを対象とする別々のチャンネルを設定することを検討しています。Irdetoが融通性に富み、伸縮自在で、かつ経費効果が高いため、この顧客は、これまでより迅速な形でこのような新しい側面を自らのウェブサイトに付加することが可能となっています。Irdetoのサポートを受けた高品質のコンテンツと付属のビデオのおかげで引き続き人気上昇しているウェブサイトのひとつです。



ソリューション

IrdetoのBroadband for Sportsは、ブロードバンドに接続しているデバイスが何であれ実況又は録画されたイベントをストリーミングの形で消費者に提供することを希望するコンテンツ事業者及び再集配事業者にとって完全とも言えるソリューションです。

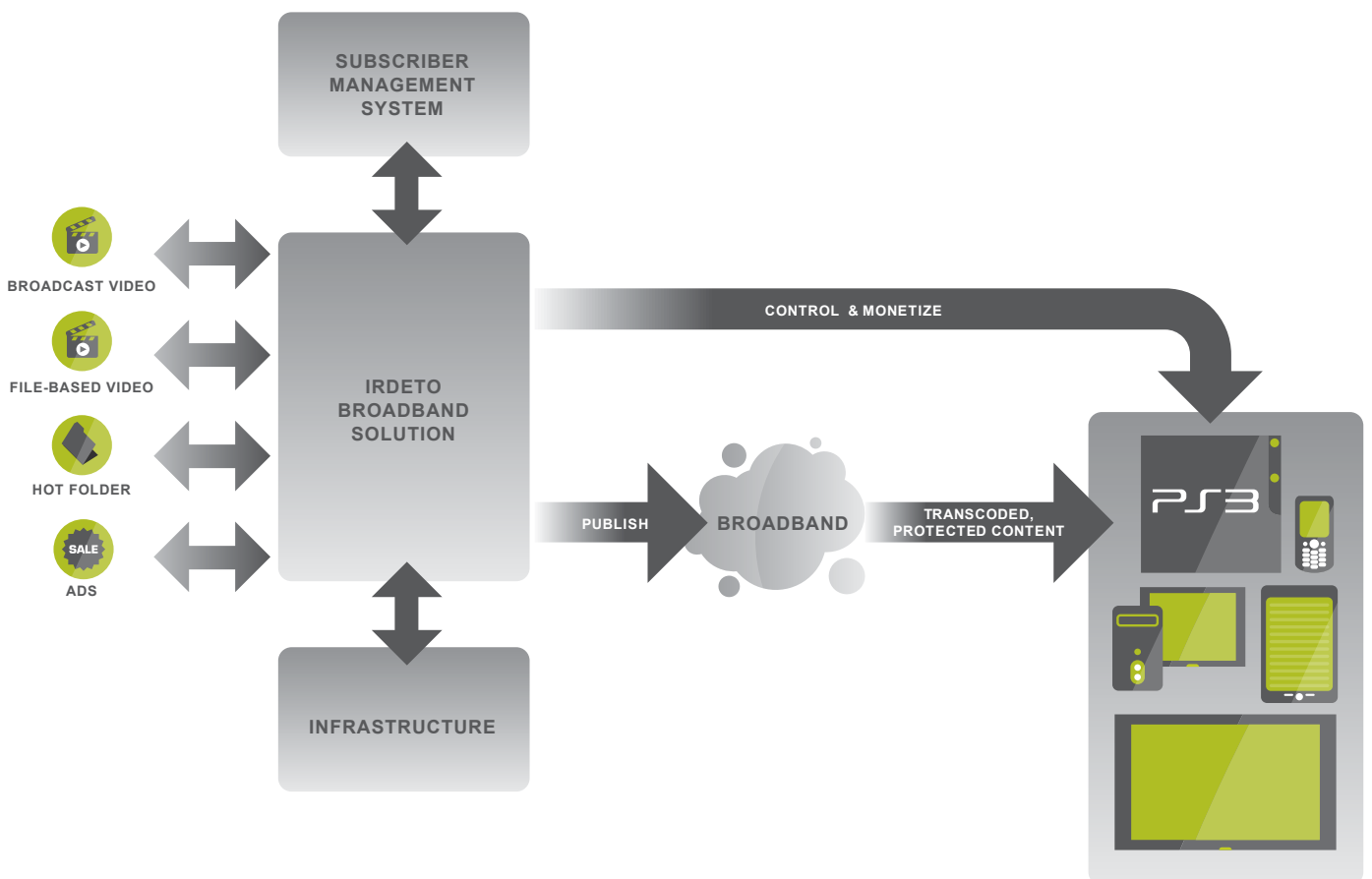
主要な特徴：

ケーブル事業者は、IrdetoのBroadband for Sportsを利用することにより、次のようなことが可能になります：

- 情報の取入れから利用度報告までに至る徹底的なワークフロー管理の実施
- 全てのサービスに対し、唯ひとつコンテンツ・マネジメント及びディストリビューション・プラットフォームでの対応
- ケーブル事業者のニーズに合わせたコンテンツ保護策が数多く存在すること
- 調整可能なストリーミングにより、利用し易くかつ一定の調節が可能なPCプレーヤー
- ストリーミング及びダウンロードの何れの方式についてもコンテンツの購入及びレンタルのためのモデルが多数存在すること

ソリューションは、次のようなものから構成されています：

- **パブリッシュ：** コンテンツ管理のためのインフラストラクチャー
- **コントロール及びマネタイズ：** 権利及び利用者管理テクノロジー
- **APIs:** 加入者管理システムへのリンク
- **プレーヤーズ：** プラットフォームにより、一般的な標準に基づく、又は固有の技術に基づくプレーヤー・アプリケーション（例えば、A Silverlight 4又はFlash Playerによるフロントエンドで既存又はアフィリエイトのウェブサイトに埋め込まれているもの）



このソリューションの構成部分の中の一定のものは、サービスとしてのソフトウェア (SaaS) モデルに基づいて購入することが可能であり、また、他のものは、事業者としてホストし、管理するためのライセンスを取得することが可能です。ブロードバンド事業の実施に当たり、顧客は、Irdeto又は第三者が供給するどの構成部分を利用するかという点について選択することができます。このような方法により、時代遅れになったシステムと同じクラスの中で最も優れた供給事業者とを組み合わせるとともに、事業者の要求に的確に応えるシステムを構成することが可能になります。

特徴のハイライト

PUBLISH

- 高画像度 (HD) 又はスタンダード画像度 (SD) ビデオは、ビデオの暗号化ソリューションを利用して、実況中継、スタジオ又は流通事業者の環境の中で取り込むことができます。
- ビデオ編集及び放送製作システムを統合することによりファイル形式のビデオコンテンツを取り込むことができます。
- 広告の切れ間のポイントの表示及び簡単な編集は、IrdetoのPublishプロダクトの中で実行できます。
- ブロードキャスト・ビジネス・システムと統合することにより番組表とイベントのメタデータを取り入れます。
- コンテンツの分野別仕分け
- スポーツのメタデータのための特別製の編集ツールを利用してメタデータを管理し、編集すること
- PCに適合したフォーマットに転換すること
- 保護のためのテクノロジー及びビジネスモデルを適用すること

CONTROL & MONETIZE

- コンテンツが取り込まれた時点でのビジネス・ポリシー及び何らかの権利の分野にリンクしていた可能性があること
- 消費者の同意は、一般的には、その権利を事業者の加入者管理システム (SMS) からIrdetoの管理システムまでマッピングすることで足りる。なお、この管理システムは、加入、レンタル及び購入方式のモデルの何れにも対応可能な融通性があり、かつ強力なビジネス・ポリシー・マネジメント構造を備えています。
- ビジネスモデル及び権利が使用に係る制約条件の内容を決定します。これらの制約条件とは、適用される移転の権利の下でコンテンツを何回又は如何なる時間帯に視聴することが出来るかが含まれます。
- コンテンツが配信のために権利が取得された地域の中でのみ配信されるようにするために一定の地域的な制限が課せられることがあります。
- Irdetoは、一定のデバイスに係るエコシステムのため一定の保護テクノロジーを利用することが義務付けられる可能性があるため、DRMに関係のないという立場をとっています。例えば、Microsoft DRM、PlayReady 及びAdobe Access Flash 2のように数多くのDRM systemsがサポートの対象となっています。同時に、主要なコンテンツネットワークからの非DRM 形式的な承認systemsも多くのものがDRMの代替としてサポートされています。

- オンラインメディアの使用量は、個々の消費者ごとに計測され事業者の顧客関係管理 (CRM) システムにリンクされている場合もある報告用のAPIを通じてアクセスすることが可能なデータ・ウェアハウスに記録されています。
- 基本的な報告は、オンラインの報告システムに接続することで入手出来ます。
- IrdetoのPCI-compliant Monetizeソリューションは、希望する場合には、クレジット・カードによる支払い手続きを管理するために利用することも可能です。

PLAYERS

- プラットフォーム毎に色々な種類のプレーヤー・ソリューションがあります。
 - PC: A Silverlight 4又はFlash Playerによるフロントエンドで既存又はアフィリエイトのウェブサイトに埋め込まれているもの
 - モバイル: 通常のデバイスプレーヤー又は特定の目的のために開発されたプレーヤー用のアプリケーション
 - セット・トップボックス (STB): ブロードバンドコンテンツを探索するためにRSS-TV仕様に採用しているプレーヤー
- アダプティブ・ビットレート (スムーズ・ストリーミング又はダイナミック・ストリーミング)テクノロジーは、ネットワークが如何な制約下にあっても、最大限に良質なストリーミングを確保するために採用されています。
- テキスト・サーチの能力
- コンテンツ事項が他のウェブサイト (例えばアフィリエイトのもの) の奥深くにリンクされていることがあります。
- そのスポーツイベントに沿ってカスタマイズ可能なジェネリックのテンプレートを使ったビデオ広告がコンテンツに含まれている可能性もあります。

これらのソリューションズは、拡大縮小が可能であり、必要に応じて、その機能性、対象範囲及びコンテンツの処理能力を容易に拡大することが出来ます。