

ケーススタディ

## Ubisoft & Denuvo

競争性の高いゲームに公正をもたらす



世界中のインタラクティブなエンターテインメント製品およびサービスのリーダー的プロデューサーとして、Ubisoftは高品質のゲームを開発することで、プレイヤーの生活豊かになり、プレイヤーの一人一人が共感して、皆が集まりゲームをプレイし、楽しみながらも学びがあり成長できるようになるよう献身しています。残念ながら、そのような疑いなく楽しい環境が、プレイヤーに反して不法に有利にプレイする不法行為者によって影響を受けることがあります。マルチプレイヤーゲームではチーターを問題視しなかった時期がありましたが、今日では、チートは問題となり、ゲームスタジオはこれを直視して対策をし、ゲーム経験を向上させる必要があります。

業界ではサイバーセキュリティの専門家とゲームディベロッパーとのコラボが非常に重要となり、急速に進んでいます。2022年に [Denuvo by Irdeto](#)（ビデオゲーム保護の世界的リーダー）が実施した調査によれば、ディベロッパーの79%が未だにチートが主な懸念事項であると考えていることが明らかとなり、これは2021年の調査時の70%よりも増大しています。

DenuvoとUbisoftチームの積極的な協力によって、マルチプレイヤーゲームでのチートに対処し、公正なプレイを保護することで、プレイヤーに最適な体験を保証しています。

Denuvo at Irdeto チームはゲーム・セキュリティのリーダーであり、デスクトップやモバイル、コンソール、VRデバイスでのゲームを保護しています。当社は、世界中のゲームパブリッシャー/プラットホーム、独立ソフトウェアベンダー、Eパブリッシャー、ビデオパブリッシャーのためのコア技術とサービスを提供しており、脅威に対処可能なインサイトによって、オンラインブランドと収益を保護し、IP著作権を行使して、セキュリティの脆弱性の対処方法を見出して助言し、さらに科学捜査機能を備えたインシデント対処ホットラインサポートも年中無休で提供しています。

これまでの確立された経験が豊富という理由から、Denuvo by Irdetoは2019年にUbisoftによって採択され、ゲームスタジオにチート検出の技術を提供するようになりました。サイバーセキュリティの必要性が増大するにつれて両社の関係は深まり、台頭しつつあるチートに関する知識拡大に貢献する最適なパートナーとしてDenuvo by Irdetoが評価されるようになりました。

## 業界のチャレンジ

残念なことにチーターは不可避であり、定評のあるプレイヤーベースの対戦ゲームでは特にそうです。これは、チートデベロッパーとリセラーの目には金儲けの対象として映ります。Ubisoftは、改変や不正に利点を得たプレイヤーとなることはすべて、他のプレイヤーにとっては許容することはできず禁止対象と考えています。これには、チート、ハッキング、ポッティング、ファームिंगと保存/ファイル/クライアント改変が含まれ、それらが単に刺激を求めるだけの行為であっても禁止対象となります。悪用、なりすまし、スナイピングのストリームとキュー、そしていかなる有害性や脅威もまた許容することはできません。

オンラインのマルチプレイヤーゲームは世界中のベストプレイヤーから注目され、ゲームに勝つことは信じられないほど困難です。ベストプレイヤーにとって、チーターのためにゲームから排除されてしまうのは耐え難い経験です。それが頻繁に起こると、プレイヤーはそのゲームから離れ、チーターが少ないゲームに移るようになり、ゲームが文字通りプレイヤーベースではなくなります。ゲームのオンラインバージョンでのチートは、正規のプレイヤーの楽しみや体験を台無しにしまいます。

チートデベロッパーは、公正なゲームプレイに介入するチートを実入りのよい価格で積極的に作り出すので、チート問題での最大の懸念となります。残念ながら、チートを欲しがり、不正行為に対価を支払うゲーマーも存在します。UbisoftとDenuvoはチーターとチートデベロッパーの両サイドをターゲットにして、それらの特定し排除することに専念しています。

## Denuvo by Irdetoが提供するソリューション

PCゲーマはおそらく、チーターと対抗してプレーしてきたことでしょう。Denuvo by Irdetoは多面的なアプローチによってチートを抑制し、カスタイズされたソリューションを提供することで、広告されたチートのみにならずチートが現れるところではどこでも対処し、チートが販売される場所でグループを摘発してきました。Denuvoはまた、これらのチート行為とそれらが悪用する脆弱性のテストと検証も実施しています。

脆弱性が特定され次第、パブリッシャーは脆弱性をレビューし対処して、チーターの再犯を抑制する制裁という結果をもたらします。それ以外にも、チートが無効であることを言い渡して、同じチートの更新を常には繰り返そうとしないチートデベロッパには新たな開発を求めます。端的に言えば、Denuvoはチーターのビジネスモデルを破壊しているのです。

Ubisoftとのコラボレーションは、当社のサイバーセキュリティ。ソリューションがいかに強く、競争ゲームでのチーターをより特定できることを示す素晴らしいケーススタディです。DenuvoはUbisoftにフルサービスを提供して、特定しテストすべき脆弱性の多く含むターゲットが多い環境でのセキュリティ戦略の向上を支援しています。

チート検出は私たちごっこであり、一歩先を進むには、検出システムのスピードと正確性の向上がチート対策の戦略の重要な部分です。DenuvoはUbisoftにチートの警報を出し、テレメトリーデータを共有して検出精度を向上させています。この早期知識を活用してUbisoftの検出システムにレイヤーを追加し、不正行為の警報と監視を実行しています。

チートデベロッパーを閉鎖させるための調査プロセスが向上したおかげで、チートデベロッパーがチート防止技術を回避して新たなチート手段をリリースすることがますます困難になっています。これらの努力は成功を収め、チートデベロッパーが保護されたゲームタイトルに干渉することが著しく減少した結果となりました。現時点では、Ubisoftによって実現されたDenuvoチート防止ソリューションによって、合計112カ所のチートデベロッパーが特定され無効にされました。

当社のチームはUbisoftと協働して保護レイヤーも開発しており、疑わしい行為の傾向の特定することは、チャーターとの限りない戦いですが、両社の協力によって大きな成果を達成しています。

私たちは2019年以来、このパートナーシップによって競争ゲームに公正性がもたらされつつあることに喜びを感じ自負している次第です。

**今すぐ貴社の収益そして評価を保護してください！  
Denuvoがどのように貴社のゲームタイトルを保護できるかお知りください。**

**無料相談を承ります**

Denuvo by Irdetoは、ゲーミングセキュリティの世界的リーダーであり、デスクトップやモバイル、コンソールでのゲームを保護しています。当社は、世界中のゲームパブリッシャー/プラットフォーム、独立ソフトウェアベンダー、Eパブリッシャー、ビデオパブリッシャーに向けたコア技術とサービスを提供しており、各種プラットフォームにわたるゲームと企業アプリのバイナリー保護を実現しています。Denuvoのゲーミングセキュリティソリューションによって、マルチプレイヤーゲームでのプライバシーが保護され、チートが暴かれて、パブリッシャーが収益やゲーム製品の完全性とゲーム体験を保護しながらイノベーションを実現できるようになります。Irdetoは、セキュリティでのイノベーションを継承しつつ、サイバーセキュリティ空間での変化しつつある需要に迅速に対応しながら、セキュリティパートナーとして、人々が安心して接続できるセキュアな世界を実現するために邁進しています。